



CAMP DE GO D'HIVER










Du 24 février au 1er mars 2020

Niveaux 1 débutants

Niveaux 2 intermédiaires

Adultes et enfants à partir de 6 ans

SOMMAIRE

-  Présentation
-  Pédagogie
-  Programme détaillé
-  Charte des stagiaires
-  Sécurité
-  Informations pratiques
-  Tarifs
-  Coordonnées
-  Bulletin d'inscription

Présentation

La structure : l'École de Go de Rennes

Créée en 2017, cette école a pour but la promotion et la diffusion du Go auprès du public Rennais, notamment des jeunes, et la formation de joueurs de niveaux débutants à intermédiaires.



Les locaux : l'Institut Confucius de Bretagne

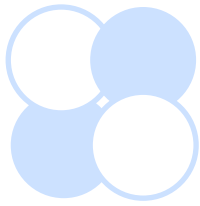
C'est une association de promotion de la culture et de la langue chinoise, et c'est dans ses locaux que l'École de Go prodigue son enseignement, aux côtés des cours de Chinois, de calligraphie, de peinture, de poterie, de Mahjong...

L'animateur : Kevin Cuello

Professeur de Go à temps plein, il donne des cours à l'École de Go de Rennes et propose des ateliers dans différents établissements scolaires du bassin Rennais. Titulaire du BAFA, il se spécialise dans l'enseignement du Go auprès des enfants de 6 ans et +.



Pédagogie



Enseignement du Go

Kevin présente le Jeu de Go comme un outil pédagogique mis au service du développement individuel et collectif de l'enfant.

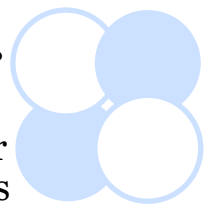
Ses règles simples et millénaires, en combinaison avec des plateaux de taille réduite, en font un jeu accessible pour tous les publics et tous les âges.

De plus, il transmet des valeurs et des vertus essentielles au Vivre ensemble, telles que la politesse, le respect, la concentration, l'écoute de l'autre, le partage, la combativité, et l'envie de progresser.

Ainsi, il est possible d'apprendre à jouer dès le plus jeune âge, ou du moins « *à partir du moment où l'on a cessé de vouloir manger les pierres.* »

Des cours de Go sont proposés à l'école pour les jeunes et adultes (11 ans et +) et les enfants (6-10 ans), et certains peuvent être mixtes pour favoriser l'aspect intergénérationnel.

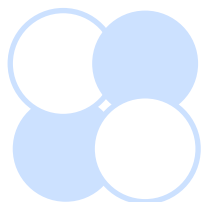
Le Camp d'hiver



En dehors du cadre des cours, qui représentent 1 à 2 heures par semaine pour un élève, et des tournois ponctuels, il y a des stages proposés à chaque vacances scolaires pour apprendre de nouvelles choses et s'amuser.

Placé sur le créneau des vacances d'hiver, à mi année, il permet aux stagiaires de (re)découvrir les bases, et d'évoluer sur différentes tailles de plateaux. Également accessible aux familles, les parents peuvent apprendre avec leurs enfants et passer du temps ensemble.

Enfin, les jeunes qui participent ou ont participé aux ateliers périscolaires Jeu de Go ont l'opportunité de rencontrer des enfants tout aussi passionnés qu'eux, et de progresser ensemble.

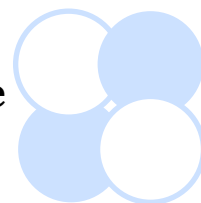


Objectifs

Le camp a plusieurs objectifs :

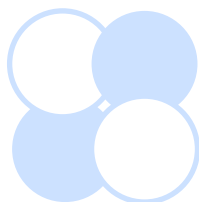
- Proposer un cadre familial et intergénérationnel ;
- Apprendre les règles de base pour les nouveaux venus ;
- Confirmer les bases du jeu pour les Niveaux 1 ;
- Faire découvrir le 13x13 et le 19x19 pour les Niveaux 1 ;
- Perfectionner le jeu des Niveaux 2 ;
- Organiser des temps de partage entre Niveaux 1 et 2 ;

Tranches d'âge



Les stagiaires sont différenciés également par l'âge :

- 6-10 ans : les enfants ;
- 11-17 ans : les jeunes ;
- 18 ans et + : les adultes ;



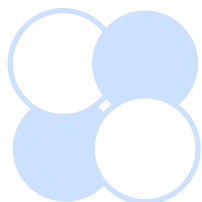
Effectifs

Afin d'assurer le confort et la sécurité de tous, le camp est limité à 20 stagiaires par jour. Il y a également d'autres restrictions :

- Enfants : Limite à un certain nombre (voir ci-dessous)
- Jeunes : pas de limite
- Adultes : pas de limite

Limites du groupe enfants pour cause d'encadrement adulte parmi les stagiaires (en plus de l'animateur).

- 0 adulte : 12 enfants maximum
- 1 adulte : 15 enfants maximum
- 2 adultes : 18 enfants maximum

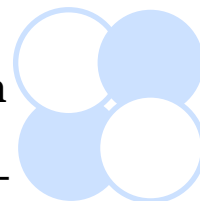


Niveaux

Il existe 2 catégories de niveaux pour ce camp :

- **Niveaux 1** (50 kyu à 21 kyu) : il regroupe les débutants qui ont, ou non, de l'expérience de jeu sur 9x9 et 13x13.
- **Niveaux 2** (20 kyu et +) : ce sont les intermédiaires qui jouent déjà sur 19x19 et ont une solide expérience.

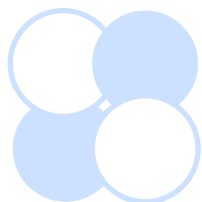
Échelle personnalisée 50 kyu à Dan



L'échelle montre le niveau de chacun et possède des paliers basés sur les animaux du zodiaque chinois. Grâce à cet outil, il est possible de savoir quel est son niveau de jeu, de mettre du handicap et surtout de pouvoir trouver des adversaires à sa hauteur.

Un enfant commence 50 kyu, tandis qu'un adulte commence à 30 kyu.





Les Clans

Pendant le camp d'hiver, les clans sont deux familles qui vont se lancer des défis, mais qui vont aussi prendre soin les uns des autres.

Au Go, cela représente l'esprit d'équipe et de cohésion. Bien que le jeu puisse être perçu comme individuel, il est fondamentalement basé sur le collectif. En effet, c'est le fait d'échanger et d'apprendre les uns des autres qui fait que le Go a survécu et évolué pendant près de 4000 ans.



Ben,
ça se joue
pas avec
des cailloux
ton jeu ?

J'avais prévu
des minis
menhirs...

Les Korrigans

Petit être légendaire, le Korrigan vit principalement dans la Lande bretonne. De jour, il dort sous de grands rochers que l'on appelle des Menhirs ou des Dolmens, et la nuit il sort pour danser, chanter et faire des farces. Tantôt gentil et généreux, il peut se révéler malicieux si quelqu'un lui cherche querelle ou lui joue un mauvais tour.

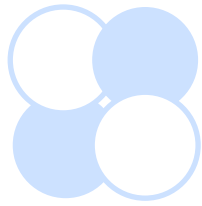
Les Lutins

Farceur et espiègle, le Lutin est également de petite taille, et il habite généralement dans des grottes ou dans la forêt. Il est reconnaissable à son bonnet rouge pointu et à ses vêtements verts. Méfiant, il n'aime pas être vu par les humains, mais il n'hésite pas à remercier celui ou celle qui l'a aidé.



♪
Avec tous
ces ataris,
je vais faire
un beau
ponnuki !
♪

Programme détaillé



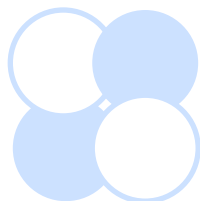
Une semaine de Go

Lundi et Mardi pour revoir les bases du Go sur 9x9 (Niveaux 1) ;

Mercredi, Jeudi et Vendredi pour découvrir le 13x13 et 19x19 et échanger entre les différents groupes (Niveaux 1 et 2) ;

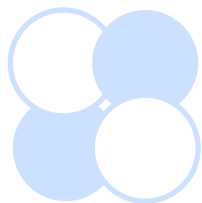
Samedi et Dimanche pour se perfectionner (Niveaux 2).

Lundi 24 février	Niveaux 1	Niveaux 2
Mardi 25 février		
Mercredi 26 février		
Jeudi 27 février		
Vendredi 28 février		
Samedi 29 février		
Dimanche 1er mars		



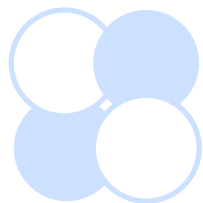
Lundi 24 février

8h30	Accueil	<i>Dépôt des enfants à partir de 8h30.</i>
9h00	Initiation familles	<i>Les parents et enfants pourront apprendre les règles. Ceux qui connaissent déjà pourront faire des parties libres.</i>
10h30	Pause	<i>Collation du matin</i>
11h00	Speed Dating Go	<i>Sur 9x9, les joueurs se présentent l'un à l'autre (prénom, âge) et commencent à jouer. Au bout d'1 minute, les adversaires tournent, tandis que les plateaux ne bougent pas, et les présentations continuent jusqu'à la fin des parties.</i>
12h00	Posture Zen	<i>Les stagiaires vont découvrir la politesse, l'attitude « zen », et comment poser les pierres sur le plateau.</i>
12h30	Déjeuner	<i>Pique-nique et activités annexes.</i>
14h00	5 techniques de capture	<i>Il existe 5 façons de capturer sûrement des pierres. A travers des exercices de groupes, les stagiaires vont les expérimenter une à une.</i>
15h30	Les territoires	<i>La finalité d'une partie est d'avoir plus de points que son adversaire, et les territoires valent beaucoup de points ! Comment protéger ses points et attaquer ceux de l'autre ?</i>
16h30	Goûter	<i>Collation offerte par l'école.</i>
17h00	Parties libres	<i>Les participants peuvent jouer librement ou rentrer chez eux.</i>
18h00	Fin de la journée	<i>Les derniers enfants doivent être récupérés pour 18h00.</i>



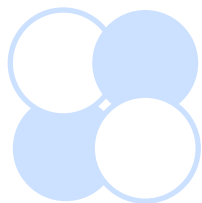
Mardi 25 février

8h30	Accueil	<i>Dépôt des enfants à partir de 8h30.</i>
9h00	Tsumégos	<i>Exercices du matin pour réviser les concepts de la veille.</i>
9h30	6 formes	<i>Il existe 6 formes de base à partir d'une pierre isolée. Un petit jeu par équipes permet de les apprendre rapidement !</i>
10h30	Pause	<i>Collation du matin</i>
11h00	2 yeux	<i>Pour qu'un groupe soit vivant, et donc imprenable, il lui faut 2 yeux. S'il n'en a qu'un, gare à lui ! Cours et exercices sur la vie et la mort des groupes de pierres.</i>
12h30	Déjeuner	<i>Pique-nique et activités annexes.</i>
14h00	Mini tournoi 9x9	<i>Les stagiaires vont pouvoir jouer sur 9x9 avec une pendule. 10 minutes absolues par joueur, et komi de 3,5 points pour blanc.</i>
16h30	Goûter	<i>Collation offerte par l'école.</i>
17h00	Parties libres	<i>Les participants peuvent jouer librement ou rentrer chez eux.</i>
18h00	Fin de la journée	<i>Les derniers enfants doivent être récupérés pour 18h00.</i>



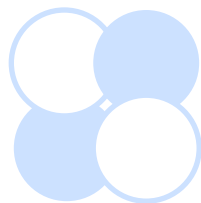
Mercredi 26 février

8h30	Accueil	<i>Dépôt des enfants à partir de 8h30.</i>
9h00	Répartition des clans	<i>Les stagiaires vont être répartis en 2 familles : les Korrigans et les Lutins. Pendant 3 jours, les clans pourront se défier et s'entraider.</i>
9h15	Tsumégos	<i>Exercices du matin pour réviser les concepts de la veille, par clan.</i>
9h30	Approche de coin	<i>Passage sur plateau 13x13. La stratégie est plus subtile et les espace plus grands. Il faut utiliser les 6 formes pour s'étendre et approcher les coins adverses.</i>
10h30	Pause	<i>Collation du matin</i>
11h00	Pair-Go	<i>En équipes de 2, les clans se défient sur 13x13. Les binômes jouent sur le même plateau avec un binôme de la famille adverse.</i>
12h30	Déjeuner	<i>Pique-nique et activités annexes.</i>
14h00	Mini tournoi 13x13	<i>Les stagiaires vont pouvoir jouer sur 13x13 avec une pendule. 15 minutes absolues par joueur, et komi de 4,5 points pour blanc.</i>
16h30	Goûter	<i>Collation offerte par l'école.</i>
17h00	Parties libres	<i>Les participants peuvent jouer librement ou rentrer chez eux.</i>
18h00	Fin de la journée	<i>Les derniers enfants doivent être récupérés pour 18h00.</i>



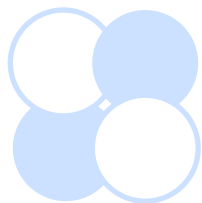
Jeudi 26 février

8h30	Accueil	<i>Dépôt des enfants à partir de 8h30.</i>
9h00	Tsumégos	<i>Exercices du matin pour réviser les concepts de la veille par clan.</i>
9h30	Coins, bords, centre	<i>Ça y est, nous attaquons le 19x19 ! C'est grand, mais en suivant les conseils du « Coin, bord, centre », c'est plus facile de savoir où jouer !</i>
10h30	Pause	<i>Collation du matin</i>
11h00	Étude de parties pro	<i>Par binômes de famille, les stagiaires vont refaire des débuts de parties de joueurs professionnels, puis les replacer sur le plateau mural.</i>
12h30	Déjeuner	<i>Pique-nique et activités annexes.</i>
14h00	Parties en équipes	<i>Les clans s'affrontent à nouveau : cette fois toute la famille joue sur le même plateau, et un chef de clan dirigera la bataille de chaque côté afin d'obtenir la victoire.</i>
15h30	Hikaru no Go—partie 01	<i>Les participants vont pouvoir découvrir la partie jouée entre Saï et Akira lors du premier épisode du dessin animé.</i>
16h30	Goûter	<i>Collation offerte par l'école.</i>
17h00	Parties libres	<i>Les participants peuvent jouer librement ou rentrer chez eux.</i>
18h00	Fin de la journée	<i>Les derniers enfants doivent être récupérés pour 18h00.</i>



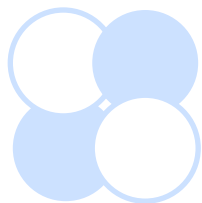
Vendredi 27 février

8h30	Accueil	<i>Dépôt des enfants à partir de 8h30.</i>
9h00	Tsumégos	<i>Exercices du matin pour réviser les concepts de la veille par clan.</i>
9h30	Invasion 3-3	<i>Un coin défendu sur le hoshi est toujours ouvert en 3-3. Comment peut-on envahir cette position ?</i>
10h30	Pause	<i>Collation du matin</i>
11h00	Pair-Go	<i>En équipes de 2, les clans se défient sur 19x19. Les binômes jouent sur le même plateau avec un binôme de la famille adverse.</i>
12h30	Déjeuner	<i>Pique-nique et activités annexes.</i>
14h00	Mini tournoi 19x19	<i>Les stagiaires vont pouvoir jouer sur 19x19 avec une pendule. 20 minutes absolues par joueur, et komi de 7,5 points pour blanc.</i>
16h30	Goûter	<i>Collation offerte par l'école.</i>
17h00	Parties libres	<i>Les participants peuvent jouer librement.</i>
17h30	Cérémonie de remise des certificats	<i>Tous les stagiaires reçoivent un certificat de participation au camp d'hiver.</i>
18h00	Fin de la journée	<i>Les derniers enfants doivent être récupérés pour 18h00.</i>



Samedi 27 février

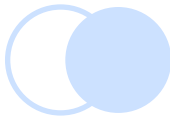
9h30	Accueil	<i>Dépôt des enfants à partir de 9h30.</i>
10h00	Tsumégos	<i>Exercices du matin pour réviser les concepts classiques.</i>
10h30	Invasion !	<i>Comment envahir une position apparemment bien défendue ?</i>
11h30	Lee Sedol vs Handol	<i>Retour sur les dernières parties de Lee Sedol contre l'IA coréenne.</i>
12h30	Déjeuner	<i>Pique-nique.</i>
14h00	Parties avec kifu	<i>Les stagiaires vont jouer une partie et noteront les 100 premiers coups sur kifu : 60 minutes, 15 pierres /5 minutes, komi 7,5 pts.</i>
16h30	Goûter	<i>Collation offerte par l'école.</i>
17h00	Commentaires	<i>Commentaire en groupe des parties avec kifu.</i>
18h00	Fin de la journée	<i>Les derniers enfants doivent être récupérés pour 18h00.</i>



Dimanche 28 février

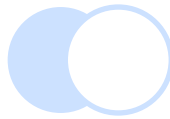
9h30	Accueil	<i>Dépôt des enfants à partir de 9h30.</i>
10h00	Tsumégos	<i>Exercices du matin pour réviser les concepts classiques.</i>
10h30	Réduction !	<i>Comment réduire une position sans se mettre soi-même en danger ?</i>
11h30	Méthode Kevin-senseï	<i>Parties pédagogiques en simultanées avec le professeur, par binômes.</i>
12h30	Déjeuner	<i>Pique-nique.</i>
14h00	Parties avec kifû	<i>Les stagiaires vont jouer une partie et noteront les 100 premiers coups sur kifû : 60 minutes, 15 pierres /5 minutes, komi 7,5 pts.</i>
16h30	Goûter	<i>Collation offerte par l'école.</i>
17h00	Commentaires	<i>Commentaire en groupe des parties avec kifû.</i>
18h00	Fin de la journée	<i>Les derniers enfants doivent être récupérés pour 18h00.</i>

Charte du camp



Article 1

Je viens au camp d'hiver pour m'amuser et me faire des ami(e)s.
Je suis assidus aux différents ateliers ;



Article 2

Je respecte l'étiquette demandée par le professeur ;
J'éteins ou mets mon téléphone portable sur silencieux pour toute la durée de la séance ;
Je respecte le silence durant mes parties et celles des autres ;
J'adopte la posture du joueur de Go « zen » autant que possible ;
Je suis la politesse en souhaitant une bonne partie à mon adversaire et en le remerciant à la fin ;



Article 3

J'écoute le professeur et les autres élèves lorsqu'ils ont la parole ;
Je suis poli et j'évite d'utiliser un langage trop familier ;
Je suis fair-play et respecte tous les participants quel que soit leur niveau de jeu ou leur âge ;
J'évite les paroles et gestes pouvant blesser ou choquer les autres ;
Je fais attention au matériel mis à disposition par l'École de Go ;
Je reste concentré sur l'activité et ne me laisse pas distraire par quoi que ce soit non lié au Go ;

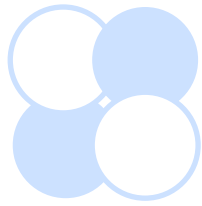


Article 4

J'aide les joueurs plus faibles et j'écoute les conseils des joueurs plus forts ;
Je participe à l'installation et au rangement de la salle lorsqu'on me le demande ;

Je m'engage à respecter et appliquer cette Charte durant toute la durée de ma présence au camp d'hiver.

Sécurité



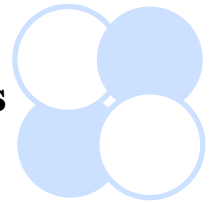
Lieux

Le camp d'hiver se déroulera intégralement dans les locaux de l'Institut Confucius. Les cours se dérouleront dans les salles à l'étage, de même pour les repas. La bibliothèque sera ouverte sur le temps du midi.

Pour des raisons de sécurité, la porte d'entrée pourra être fermée à clé afin d'assurer la privatisation du lieu, notamment sur le temps du midi.

Concernant les sanitaires, il y a un toilette mixte et un lavabo au rez-de-chaussée, et un lavabo à l'étage.

Urgences

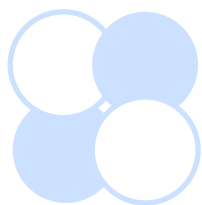


L'animateur est formé aux gestes de premiers secours (PSC1).

En cas de petits bobos, une trousse de soins sera à disposition de l'animateur.

En cas d'accident plus sérieux, les pompiers seront directement alertés.

Pour la prise de médicament, l'animateur ne pourra en donner à un enfant mineur sans ordonnance. Il s'agit alors de la responsabilité du parent de venir lui-même pour donner un médicament à son enfant.

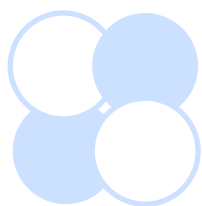


Sanctions

Une charte de bien vivre ensemble est imposée au camp d'hiver. Les participants s'engagent à la respecter, et donc à se respecter les uns les autres.

Dans le cas contraire, un participant peut être exclu d'un cours, voire du camp selon la gravité de la situation, sans possibilité de se voir rembourser le montant dû.

Informations pratiques



Restauration

Les stagiaires devront apporter leur repas du midi. Un micro-ondes est mis à disposition, ainsi que des assiettes, gobelets et couverts.

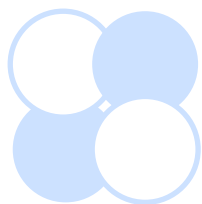
Ils pourront également prévoir un en-cas pour la collation du matin.

Le goûter est préparé et offert par l'école. En cas d'allergie/intolérance alimentaire, il faudra prévoir son propre goûter. Il pourra s'agir de madeleines, cookies, crêpes, cake marbré, biscuits... accompagnés de jus de fruits.

Temps d'accueil



Le camp d'hiver ouvre ses portes à 8h30 et ferme à 18h00. Les cours commencent à 9h00 et se terminent à 17h00. Veillez à être ponctuels pour le début et la fin de la journée.

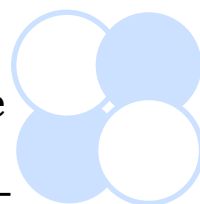


Temps d'activités annexes

Pendant les temps d'accueil du matin et de l'après-midi, la collation du matin, le déjeuner et le goûter, des jeux sont mis à disposition pour les participants (cartes, jeux de société).

Le midi, il y aura un accès à la bibliothèque du rez-de-chaussée. De plus, un épisode du dessin animé Hikaru no Go sera projeté après le repas.

Hygiène



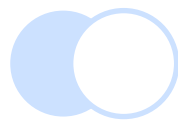
Les enfants seront invités à se laver les mains avant chaque repas, et après utilisation des sanitaires.

Tarifs



Tarif individuel

Journée	15€
Forfait 5 jours	50€



Tarif Famille (2^{ème} membre et +)

Journée	10€
Forfait 5 jours	35€

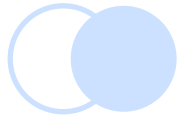


Licence compétition (facultative)

La licence délivrée par la Fédération Française de Go permet de participer à des tournois, championnats et stages homologués. De plus, elle donne un niveau à l'échelle officielle. Certaines parties du camp seront comptabilisées pour l'échelle officielle.

-12 ans	2€
-16 ans	5€
-20 ans	10€
Etudiant/chômeur	20€
Adulte loisir	30€
Adulte toutes compétitions	50€

Coordonnées



Animateur

Kevin Cuello

Téléphone : 06 59 58 00 09

Email : ecoledegorennes@gmail.com

Site internet : ecoledego-rennes.jeudego.org



Lieu du camp

Institut Confucius de Bretagne

17 rue de Brest 35000 RENNES

Bus C2 arrêt « Horizons »
Parking accessible

Bulletin d'inscription

Camp d'hiver 2020

Attention : l'événement étant limité à 20 places par jour, il faut d'abord se préinscrire en envoyant un email à : ecoledegorennnes@gmail.com

Une fois la confirmation des places disponibles, il faudra remettre le bulletin rempli et le règlement dû pour valider définitivement l'inscription.

1 bulletin = 1 participant

Tarif Famille = à partir du 2^{ème} membre inscrit

Nom : Prénom : Date de naissance :

Téléphone : Email :

Adresse postale :

Veuillez cocher les cases voulues <input checked="" type="checkbox"/> pour le niveau et les tarifs correspondant aux dates de participation.					
<input type="checkbox"/> Niveau 1 débutants (50k—21k)	Lundi 24	Mardi 25	Mercredi 26	Jeudi 27	Vendredi 28
<input type="checkbox"/> Niveau 2 intermédiaires (20k et +)	Mercredi 26	Jeudi 27	Vendredi 28	Samedi 29	Dimanche 1er
Tarifs (jour par jour ou forfait)	<input type="checkbox"/> indiv. (15€) <input type="checkbox"/> Famil. (10€)	<input type="checkbox"/> indiv. (15€) <input type="checkbox"/> Famil. (10€)	<input type="checkbox"/> indiv. (15€) <input type="checkbox"/> Famil. (10€)	<input type="checkbox"/> indiv. (15€) <input type="checkbox"/> Famil. (10€)	<input type="checkbox"/> indiv. (15€) <input type="checkbox"/> Famil. (10€)
	<input type="checkbox"/> Forfait 5 jours individuel (50€) <input type="checkbox"/> Forfait 5 jours Famille (35€)				
Licence (facultatif)	<input type="checkbox"/> -12 ans (2€) <input type="checkbox"/> -16 ans (5€) <input type="checkbox"/> -20 ans (10€) <input type="checkbox"/> étud./chôm. (20€) <input type="checkbox"/> Adulte loisir (30€) <input type="checkbox"/> compét. (50€)				
TOTAL€				

En participant à l'événement, j'accepte que moi/mon enfant soit photographié et mon/son image diffusée à des fins non commerciales ayant pour but la promotion de l'école de Go et de ses activités.

Date et signature du participant et/ou des parents/du représentant légal :

À imprimer et renvoyer par la Poste avec le règlement par chèque à :

Kevin Cuello
7 bld Pierre Mendès France 35000 Rennes

Possibilité de payer par espèces et sur rendez-vous : 06 59 58 00 09